

子計畫：110-A2-4 智慧居家控制研習/電機科



執行摘要

- 1) 配合新課綱-智慧居家控制課程，利用「海霸桌遊」，分享程式教學的創新多元模式。
- 2) 邀請程式老爹公司培訓講師柳昱謙，分享運用桌遊切入程式運算思維，以及利用3+2W、PESOS教學技巧，實施教學設計。
- 3) 辦理日期：110年11月15日，辦理地點：電三館1樓基電工場，參與人數：電機電子群、廣設科教師15人。



對新課綱的推動助益

- 1) 利用程式類桌遊，透過遊戲學習的方式來增加學生學習動機，以及引導學生在程式語法、基礎指令的規則，透過遊戲反覆執行並熟悉課程內容。
- 2) 提供教師在程式類課程教學，有多元的教材內容可以使用，例如「海霸Coding Ocean」、「程式解碼傳說Co-Decode」。也可利用教育大市集、臺北酷課雲等網站之程式教育專區，做課程的延伸與教學的推廣。



教學模式與桌遊講解



課程實施案例說明



桌遊遊玩體驗與對戰



研習課後討論QA